

**ZARZĄDZENIE NR B.0050.060.2021
BURMISTRZA MIASTA BIERUNIA**

z dnia 12 kwietnia 2021 r.

w sprawie zmian budżetu

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2020 r., poz. 713 z póź. zm.), art. 257 pkt 1 i 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (t.j. Dz. U. z 2021 r., poz. 305).

**BURMISTRZ MIASTA BIERUNIA
postanawia:**

- § 1. Dokonać zmian w planie dochodów i wydatków zgodnie z załącznikiem nr 1 i 2.
- § 2. Wykonanie zarządzenia powierzyć Skarbnikowi Miasta.
- § 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Załącznik Nr 1 do zarządzenia Nr B.0050.060.2021
 Burmistrza Miasta Bierunia
 z dnia 12 kwietnia 2021 r.

<i>Dział</i>	<i>Rozdział</i>	<i>Wyszczególnienie</i>	<i>Zwiększenie dochodów</i>	<i>Zwiększenie wydatków</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>
852		POMOC SPOLECZNA	663,16	663,16
	85215	Dodatki mieszkaniowe	663,16	663,16
		Dochody bieżące - dotacje celowe otrzymane z budżetu państwa na realizację zadań z zakresu administracji rządowej	663,16	
		Wydatki bieżące - świadczenia na rzecz osób fizycznych		650,16
		Wydatki bieżące - wynagrodzenia i składki od nich naliczane		13,00
OGÓLEM:			663,16	663,16

Załącznik Nr 2 do zarządzenia Nr B.0050.060.2021
 Burmistrza Miasta Bierunia
 z dnia 12 kwietnia 2021 r.

<i>Dział</i>	<i>Rozdział</i>	<i>Wyszczególnienie</i>	<i>Zmniejszenie wydatków</i>	<i>Zwiększenie wydatków</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>
700		GOSPODARKA MIESZKANIOWA	11 912,00	11 912,00
	70004	Różne jednostki obsługi gospodarki mieszkaniowej	11 912,00	0,00
		Wydatki bieżące - statutowe jednostek budżetowych	11 912,00	
	70095	Pozostała działalność	0,00	11 912,00
		Wydatki majątkowe - inwestycje i zakupy inwestycyjne		11 912,00
750		ADMINISTRACJA PUBLICZNA	500,00	500,00
	75085	Wspólna obsługa jednostek samorządu terytorialnego	500,00	500,00
		Wydatki bieżące - świadczenia na rzecz osób fizycznych		500,00
		Wydatki bieżące - wynagrodzenia i składki od nich naliczane	500,00	
OGÓLEM:			12 412,00	12 412,00