

Projekt

z dnia 13 czerwca 2024 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY MIEJSKIEJ W BIERUNIU**

z dnia 27 czerwca 2024 r.

w sprawie wyrażenia zgody na sprzedaż nieruchomości zabudowanej budynkiem infrastruktury technicznej stanowiącej własność Gminy Bieruń, odstąpienie od przetargowej drogi sprzedaży oraz udzielenie bonifikaty

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 9 lit. a, art. 40 ust. 2 pkt 3 i art. 42 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 609 z późn. zm.) w związku z art. 13 ust. 1, art. 37 ust. 2 pkt 6, art. 68 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 344 z późn. zm.), §7 ust. 4 Uchwały nr III/5/2016 Rady Miejskiej w Bieruniu z dnia 31 marca 2016 r. w sprawie określenia zasad nabywania, zbywania i obciążania nieruchomości, stanowiących własność Gminy Bieruń oraz ich wydzierżawiania lub wynajmowania na okres powyżej 3 lat (Dz. Urz. Woj. Śląskiego z 2016 r. poz. 2171), na wniosek Burmistrza Miasta Bierunia

**RADA MIEJSKA W BIERUNIU
uchwała:**

§ 1. Wyraża się zgodę na sprzedaż w drodze bezprzetargowej na rzecz Wspólnoty Mieszkaniowej przy ul. Homera 24, 26, 28, 30, 32 w Bieruniu nieruchomości położonej w Bieruniu przy ul. Homera 24-32, którą stanowią działka nr 2089/34 o pow. 0,0376 ha, obręb Bieruń Stary, zapisaną w księdze wieczystej nr KA1T/00051124/7, prowadzonej przez Sąd Rejonowy w Tychach Wydział Ksiąg Wieczystych wraz z budynkiem infrastruktury technicznej - wymiennikowni ciepła o pow. użytkowej 138 m², stanowiącej własność Gminy Bieruń.

§ 2. Wyraża się zgodę na udzielenie bonifikaty w wysokości 90% od aktualnej ceny nieruchomości pod warunkiem utrzymania obecnej funkcji budynku, tj. umieszczenia urządzeń infrastruktury technicznej służącej do zaopatrzenia budynków Wspólnoty Mieszkaniowej przy ul. Homera 24, 26, 28, 30, 32 w Bieruniu w centralne ogrzewanie i ciepłą wodę użytkową.

§ 3. Wykonanie uchwały powierzyć Burmistrzowi Miasta Bierunia.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.