

ZARZĄDZENIE NR B.120.86.2019
BURMISTRZA MIASTA BIERUNIA

z dnia 28 listopada 2019 r.

w sprawie zmiany planów finansowych na 2019 rok

Na podstawie art. 33 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2019 r., poz. 506 z późn. zm.), art. 39 ust. 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (t.j. Dz. U. z 2019 r., poz. 869), Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 2 marca 2010 r. w sprawie szczegółowej klasyfikacji dochodów, wydatków, przychodów i rozchodów oraz środków pochodzących ze źródeł zagranicznych (t.j. Dz. U. z 2014 r., poz. 1053 z późn. zm.), Uchwały Nr XVII/2/2018 Rady Miejskiej w Bieruniu z dnia 20 grudnia 2018 r. w sprawie budżetu miasta Bierunia na 2019 rok, w związku z Uchwałą Rady Miejskiej w Bieruniu Nr XIII/18/2019 z dnia 28 listopada 2019 r.

BURMISTRZ MIASTA BIERUNIA

postanawia:

§ 1. Dokonać zmian w planie finansowym wydatków budżetu miasta Bierunia, w szczególności do paragrafów klasyfikacji wydatków, zgodnie z załącznikiem nr 1 .

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierzyć Skarbnikowi Miasta.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Załącznik do zarządzenia Nr B.120.86.2019

Burmistrza Miasta Bierunia

z dnia 28 listopada 2019 r.

<i>Dział</i>	<i>Rozdział</i>	<i>§</i>	<i>Wyszczególnienie</i>	<i>Zmniejszenie wydatków</i>	<i>Zwiększenie wydatków</i>	<i>Dyspo- nent</i>	<i>Sposób finanso- wania</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	<i>7</i>	<i>8</i>
750			ADMINISTRACJA PUBLICZNA	93 100,00			
	75023		Urzędy gmin (miast i miast na prawach powiatu)	93 100,00			
		4300	Zakup usług pozostałych	93 100,00		008	W
852			POMOC SPOŁECZNA		93 100,00		
	85214		Zasiłki i pomoc w naturze oraz składki na ubezpieczenia emerytalne i rentowe		51 100,00		
		3110	Świadczenia społeczne		15 000,00	100	W
		4330	Zakup usług przez jednostki samorządu terytorialnego od innych jednostek samorządu terytorialnego		36 100,00	100	W
	85219		Ośrodki pomocy społecznej		42 000,00		
		4010	Wynagrodzenia osobowe pracowników		42 000,00	100	W
			OGÓŁEM:	93 100,00	93 100,00		